## Programmieren, Tüfteln und Entdecken – Unsere Bitsbox-Workshops am A1 Digital Campus

Im Oktober und November 2026 besuchten die Schüler:innen der 1A, 1B und 3B den A1 Digital Campus. Im Rahmen der Digitalen Grundbildung konnten sie dort Bitsbox kennenlernen und selbst ausprobieren. Mit Bitsbox lassen sich durch einfache Programmierbefehle kleine Spiele erstellen.

Nach einer kurzen Einführung durch die erfahrenen Programmierer:innen ging es auch schon ans Ausprobieren. Die Schüler:innen waren mit großem Interesse dabei und hatten sichtlich Spaß daran, ihre eigenen Ideen umzusetzen. Eine Aufgabe sorgte für besonders viel Begeisterung: Sie programmierten Kühe, die anschließend in ein Raumschiff geschickt wurden. Ein toller Einblick in die Welt des Programmierens, bei dem Lernen und Spaß zusammenkamen!





Text und Fotos: Göksel Yilmaz 2026